Общее Техническое задание

(версия № 1)

Жанр игры:

Платформер, слешер

Задачи и цели проэкта:

Создать обучающий уровень, который будет демонстрировать все механики игры,

Обучиться пользоваться GITHUB

Основные механики игры:

Враги привязанные к одному месту, механика передвижения основного персонажа, механика следования камеры за игроком

Механики на выбор(возможно расширение списка):

Магазин и инвентарь, рандомайзер, скины

Вид игры:

2D

Платформа:

PC

Реализация поэтапно:

1.Поиска информации по интересующей задаче в интернете

2.Установка GITHUB с дальнейшим использование

(инстуркцию по установке см. в конце ТЗ)

3.Установка и использование UNITY

4.Создание первой тестовой локации

и всех основных механик(см. в пункте Основ.механики)

(в дальнейшем в которой будем тестировать все добавленные механики)

5.Внедрение новых механик(тапа магазина и тд.)

6.Разработка и внедрение основной локации со всеми рабочими механиками

7.Сдача проэкта

Инструкция по установке GITHUB:

1.Установка GIT <https://git-scm.com/>

2.Установка GITHUB <https://desktop.github.com/>

3.Скачали, потом вам надо будет воспользоваться приложением GITHUB

зайдете в него там будет кнопка “Копировать репозиторий”, нажимаете на нее,

затем выбераете URL и вставляете вот эту ссылку: <https://github.com/Lumeren/Rogalik.git> выбереете куда хотите установить репозиторий, и при открытии проэкта через UNITY выбераете папку где написано “рогали”

Все руководство для дебилов сделано, отзывы писать мне в личку или говорить лично☺